

PIEKŁO OKOPÓW

ERRATA i FAQ



PIEKŁO OKOPÓW

3/10
Druk L.
024.22
14



WYDAWNICTWO
ALTER

Wydanie

W dołączonej erracie wyczytałem o jakiś wadliwie wydrukowanych żetonach Niemców, co z nimi?

Udało nam się podmienić żetony, ale erraty już niestety nie. Z żetonami Niemców jest wszystko w porządku, nie przejmujcie się zatem tym fragmentem erraty.

W moim pudełku znalazłem uszkodzony żeton lub kartę.

Niestety, może się tak zdarzyć. Drukarnia przygotowywała łącznie kilkadziesiąt tysięcy sztuk tego typu elementów, więc na pewno jakaś drobna część może mieć pewne defekty. Jeśli jest to drobna rysa czy lekko uszkodzona okleina to zapewne nie wpłynie ona na rozgrywkę. Jeśli jednak Twój egzemplarz posiada naprawdę brzydko wydrukowany element to daj nam koniecznie znać na adres: gry@wydawnictwoalter.pl

Postaramy się coś z tym zrobić.



Zasady gry

Co oznacza "obok" (np. w przypadku francuskiej kompanii karabinów maszynowych)? Czy "obok" to też na skos?

Tak, również na skos. Obok to wszystkie 8 pól stykające się z naszym polem.

Czy wszystkie jednostki muszą wykonać marsz, gdy aktywuje dane pole?

Nie.

Co się dzieje w przypadku remisu podczas walki?

W wypadku remisu (punkty siły atakującego i obrońcy po dodaniu wyników rzutu kostkami są równe) starcie wygrywa ZAWSZE obrońca.

Co się dzieje, jeżeli atakujący wygrał walkę i zostanie wybity podczas starcia? Czy broniący musi się wycofać?

Tak, podobnie gdy wygrał obrońca, ale został całkowicie wyeliminowany. Wtedy wycofuje się atakujący, mimo że pole jest niebronione (zakładamy symultanicznie zadawane straty, ostatni obrońca nadludzkim wysiłkiem ciągnął za spust Lewisa).

Jak rozpatruje się atak "z ukosa"? Czy jest to atak z frontu/tyłu, czy z boku? Czy może jest to zależne od punktu wyjścia? Jeśli tak to co jeśli szturmuje przez dwa pola na skos?

To zależy. Front to wszystkie trzy pola przed naszym polem. Jeśli atak na skos idzie przez te pola to oczywiście traktujemy go jako atak od frontu (np. od frontu atakujesz z pola C1 przez B0 - ziemia niczyja - na A1, ale już nie np. z C0 przez B1 na A1).

Czy należy ujawnić żeton umocnień, gdy przeciwnik rzuca granatami?

Nie, jeśli to nie jest bunkier i chcemy skorzystać z jego właściwości.

Niemcy stoją na polu B1 (okopy wroga). Anglicy zajmują pole A1 i B2 (u siebie). Czy Niemcy mogą wykonać szturm przez pole A2, aby zaatakować od tyłu Anglików na A1?

Tak. Wykorzystywanie sieci okopów przeciwnika było rzeczą trudną (labirynt), ale jak najbardziej prawdziwą i skuteczną.

Czy atak gazowy może być przeprowadzony tylko na pola sąsiadujące ze sobą w linii "poziomej" (Czyli np.: A1 i B1) czy także w linii "pionowej" (A1 i A2)?

Tak, co więcej mogą to być również dwa sąsiadujące ze sobą pola na skos (np. A1 i B2).

Gdzie wycofuje się jednostka z pola A1 gdy atak gazowy został wykonany na dwa pola w głąb (A1 i A2)?

Wycofuje się do tyłu na skos, w tym wypadku na pole B2. Gdyby i to pole było zajęte, np. przez wrogie jednostki to wtedy musiałyby się wycofać na pole w bok (B1). Gdyby i to było niedostępne, jednostka taka zostałaby wyeliminowana.

Karty Nacji

Czy po zagranii karty *Kontratak* i wejściu na pole z przeciwnikiem walka rozpatrywana jest natychmiast, czy w następnej fazie walki?

Natychmiast.

***Król Belgów* - przegrywam starcie i się nie wycofuję... Co dalej? Rozpatrywana jest kolejna walka?**

Tak. Jako, że najpierw gracz wykonuje WSZYSTKIE ruchy a potem rozpatrywane są walki to najprawdopodobniej nikt nie zdoła już wypchnąć jednostek z pola, które dotknęła ta karta.

A co z atakującym?

Wraca na pole, z którego rozpoczynał atak w przypadku marszu lub na przedostatnie pole podczas szturm (tak samo jak podczas normalnego szturm zakończonym niepowodzeniem). Jeśli szturm rozpoczynał się na polu D0 i szedł przez pole E1 na E2 to należy wycofać się na pole E1.

***Rozejm bożonarodzeniowy* - co się dzieje, jeśli jednostka wroga nie może się cofnąć, gdyż pola za nią są zajęte przez nasze jednostki?**

Podobnie jak w przypadku gazu jest eliminowana.

***Traktat Brzeski/Jankesi* - można przenieść jednostki na dowolne pole 3 linii. Swojej czy wroga? *Paryskie taksówki* mają zaznaczone, że "własnej".**

Nie. Wszystkie trzy karty działają identycznie.

Czy kartę *U-boot* można użyć na własną kompanię w celu usunięcia ekwipunku?

Nie trzeba. Własne ekwipunki usuwamy za darmo we własnej fazie przygotowania, tylko po co? Limitu nie ma, a nie można go przenosić z kompani do kompani.

***Infiltracja/Elan Vital/Kompania Bajończyków* - czy można użyć w fazie przeciwnika? Czy rozpatruje się kolejną walkę po marszu/szturmie?**

Nie, wszystkie trzy karty odnoszą się do naszej fazy walki. Tak ataki (marsze) lub szturmy mogą zakończyć się walką, która natychmiast rozpatrujemy.

Elan Vital - zagrywamy na koniec fazy walki (po wszystkich rozstrzygnięciach)

Bajończycy i *Infiltracja* - podczas walki po rozstrzygnięciu danego starcia (a przed innymi, zależy od wybranej przez nas kolejności).

Co na karcie *Elan Vital* oznacza pojęcie "atak"?

Marsz. Jednostki mogą więc wykonać marsz o 1 pole lub szturm o 2 pola.

***Wojna minowa* - rozumiem, że zwrot "zniszcz wybrany okop" nie ma wpływu na grę? W sensie na to pole już nikt nie może wejść itp.**

Nie, to oznacza traktowanie tego pola jak po nawale artyleryjskiej, Kładziemy tam ŻETON ZNISZCZENIA (ze wszelkimi konsekwencjami)

***Wał ogniowy* - czy jednostki mogą wycofać się na pole zajęte przez wroga? Co jeśli nie mają gdzie się wycofać?**

Nie, zostają wyeliminowane.

Lotnicy artylerii – czy odskok jednostek z obydwu pól, dotkniętych tą kartą, kosztuje mniej 1 czy 2 punkty dowodzenia?

Odskok wymaga wydania po 1 punkcie dowodzenia za każde pole, z którego odbywa się odskok.

Karty ekwipunku

Lekki KM Lewis i odpowiedniki - dodatkowe obrażenia zadawane są podczas, czy po rozstrzygnięciu walki? Instrukcja zaprzecza karcie.

Po rzucie kostką, gdy znamy już wynik starcia i bazowe obrażenia.

Zasady alternatywne

Karty nacji

Jeśli spodobały Ci się przygotowane przez nas karty nacji i lubisz wykorzystywać je podczas rozgrywki, przygotowaliśmy zasadę opcjonalną. W fazie przygotowania zamiast jednej dobierz dwie karty nacji i spośród nich jedną pozostaw, a drugą odrzuć. Dzięki temu będziesz miał szansę zdobyć większość kart z talii podczas każdej rozgrywki. Ponadto samodzielnie skompletujesz potrzebne Ci karty, które lepiej odpowiadają Twojej taktyce gry.

*Jeśli masz więcej pytań, lub któreś nie zostało
wyczerpująco omówiono, skontaktuj się z nami. Na*

pewno odpowiemy:

gry@wydawnictwoalter.pl

*Dziękujemy Wam za pomoc w przygotowaniu
niniejszej erraty i FAQ.*



WYDAWNICTWO
ALTER



WYDAWNICTWO
ALTER